**本周工作：**

1. 制定出全景计算任务的编辑和分布式计算拓扑生成的具体流程图，包括具体的研究内容及开发步骤；
2. 开发的时间节点。

1．



软件工作流程：

1. 选取背景图

选取数据库中已保存的背景图。

1. 读取摄像头参数

用户在一个固定大小的图片显示框中通过缩放、旋转、平移的方式确定他想观看的全景范围。根据用户确定的全景范围，从数据库取得在此全景范围中的摄像头参数，并描绘出摄像头覆盖的范围。

1. 计算拓扑关系。

根据每个摄像头在观察坐标系中的四个点坐标，计算出块的拓扑关系，需注意重叠情况。

1. 发送拓扑关系给数据库。

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 任务模式 | 任务名称 | 工期 | 开始时间 | 完成时间 | 前置任务 | 资源名称 |
| 自动计划 | 完成整体Demo设计 | 124 个工作日 | 2016年3月11日 | 2016年8月31日 |  |  |
| 自动计划 | 熟悉MFC基本原理，完成基本界面软件设计 | 29 个工作日? | 2016年3月11日 | 2016年4月20日 |  |  |
| 自动计划 | 理解节点显示程序，设计拓扑结构 | 30 个工作日 | 2016年4月21日 | 2016年6月1日 | 2 |  |
| 自动计划 | 设计生成拓扑结构的算法。 | 35 个工作日 | 2016年6月2日 | 2016年7月20日 | 3 |  |
| 自动计划 | 整合程序并进行优化 | 30 个工作日? | 2016年7月21日 | 2016年8月31日 | 4 |  |